



REGATY AG Bay Surf Cup

W klasach Techno, FWF, IQFoil, Slalom, Wing

Puck, 03.07 - 06.07.2025

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

- 1.1 Dodatek B PRŻ ma zastosowanie, z wyłączeniem przepisów PRŻ B5 60.2(a)(1) oraz B8.A8.
- 1.2 Dodatek WF „Przepisy regat wingfoil” będzie miał zastosowanie dla klasy Wing.
- 1.3 Załącznik T, „Arbitraż”, ma zastosowanie.
- 1.4 Dla wyścigów slalomowych dodaje się nowy przepis PRŻ 29.3:
Gdy w momencie sygnału startu komisja regatowa zidentyfikuje deskę po kursowej stronie linii startu, komisja regatowa musi zasygnalizować falstart generalny.
- 1.5 W przepisach dotyczących niniejszych regat:
[DP] – oznacza przepis, za którego naruszenie zastosowana kara pozostaje w gestii zespołu protestowego.
[NP] – oznacza przepis, którego naruszenie nie stanowi podstawy do protestu przez jacht. Zmienia to PRŻ 60.1.

2. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

- 2.1 Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

3. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 3.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się tu: <https://portal.sailingnet.pl/regaty/ag-bay-surf-cup-2025/tablica-online>
- 3.2 Dodatkową formą komunikacji z osobami wspierającymi będzie grupa naWhatsappie, do której dołączyć można poprzez link: <https://chat.whatsapp.com/HLDI4rjbb0yEuQUbS28cEE>
- 3.3 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym znajdującym się na terenie Portu Jachtowego w Pucku.
- 3.4 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 20 minut”. Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.
- 3.5 [NP][DP] Flaga AP nad H wystawiona na brzegu oznacza: „Wszystkie nierozpoczęte wyścigi są odroczone. Jachtom nie wolno opuszczać portu.” Zmienia to sygnał AP nad H w Sygnałach Wyścigu PRŻ.
- 3.6 W zależności od rozgrywanego formatu, komisja regatowa wystawi na brzegu flagę numeryczną MKS „1” dla sprintów lub „2” dla course racingu, nie później niż 20 minut przed sygnałem ostrzeżenia lub na wodzie, nie później niż wraz z sygnałem ostrzeżenia.
- 3.7 Sygnał wystawiony na statku mety dotyczy tylko floty/heatu, który kończy wyścig. Zmienia Preambułę w Sygnałach Wyścigu PRŻ.



Baltica



hydrosfera™
WINDSURFING • KITESURFING • WING • SUP • SURF



rehasport
clinic



PSWING
POLSKIE STOWARZYSZENIE WING



Invest Puck Sp. z o.o.

4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

- 4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 30 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 2100 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

5. FORMAT

- 5.1 Dla klasy IQF i FWF regaty składają się z serii podstawowej, która może zawierać wyścigi rozgrywane w formacie slalomu i course racingu.
- 5.2 Dla klasy Techno, regaty składają się z pojedynczej serii wyścigów, która może zawierać wyścigi rozgrywane w formacie course racingu.
- 5.3 Dla klasy Slalom regaty składają się z pojedynczej serii wyścigów, która może zawierać wyścigi rozgrywane w formacie slalomu.
- 5.4 Dla klasy Wing regaty składają się z pojedynczej serii wyścigów, która może zawierać wyścigi rozgrywane w formacie slalomu i course racingu.
- 5.5 Komisja regatowa planuje rozgrywanie wyścigów w obydwu formatach w zależności od panujących warunków i prognozy pogody. Wybór formatu nie stanowi podstawy do zadośćuczynienia. Zmienia to PRŻ 61.4.
- 5.6 W przypadku gdy w danej flocie zgłoszonych jest więcej niż 24 zawodników sprinty będą rozgrywane w heatach zgodnie z załącznikiem nr 1

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 6.1 Poniższa tabela pokazuje planowane godziny pierwszych sygnałów ostrzeżenia i ilości planowanych wyścigów:

		IQF, FWF, Slalom, Techno	Wing
Czwartek	1230	5 wyścigów	8 wyścigów
Piątek	TBA, Wing 1230	5 wyścigów	8 wyścigów
Sobota	TBA	5 wyścigów	8 wyścigów
Niedziela	TBA	5 wyścigów	8 wyścigów

- 6.2 Odprawa dla trenerów i zawodników odbędzie się pierwszego dnia regat o godzinie 1115 przy maszcie flagowym.
- 6.3 Wyścigi nierozegrane w danym dniu mogą zostać rozegrane w kolejnych dniach, jeśli komisja regatowa tak zdecyduje.
- 6.4 Ostatniego dnia regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o 1600.

7. FLAGI KLAS

- 7.1 Stosowane będą następujące flagi klas:

Klasa	Flaga
Mężczyźni IQF Junior młodszy (U17) i Młodzik (U15)	Jasnoniebieska flaga z logo IQFoil
Kobiety IQF Junior młodszy (U17) i Młodzik (U15)	Różowa flaga z logo IQFoil
IQF Junior (U19) K	Czerwona flaga z logo IQFoil
IQF Junior (U19) M	Granatowa flaga z logo IQFoil
FWF S, M, GM, V	Biała flaga z logo FF

Techno 7.0	Żółta flaga z logo T293
Techno 5.0	Niebieska flaga z logo T293
Wing	Biała flaga z logo T293
Slalom Junior młodszy (U17)	Żółta flaga z Logo FF
Slalom	Szara flaga z logo FF

8. AKWENY REGATOWE

8.1 Akweny określa Załącznik 3.

8.2 Na akwenie Alpha będzie używany kanał 69 VHF, na akwenie Bravo 72 VHF.

9. TRASY

9.1 Załącznik nr 2 pokazuje trasy, włączając ich oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

9.2 Trasy będą sygnalizowane na tablicy wystawionej na statku startu.

10. ZNAKI

Poniższa tabela informuje o znakach na trasach:

	Trasa Alpha	
Course Race	Znaki startu	Statek komisji regatowej i pomarańczowa boja w kształcie walca (cygaro)
	Znaki mety	Statek komisji regatowej i pomarańczowa boja w kształcie walca (cygaro)
	Znaki 1, 3p, 3s	Pomarańczowe boje w kształcie stożka
	Znak 2	Żółta boja w kształcie stożka
Slalom	Znaki startu	Statek komisji regatowej i pomarańczowa boja w kształcie walca (cygaro)
	Znaki mety	Statek komisji regatowej i pomarańczowa boja w kształcie walca (cygaro)
	Znaki 1, 2, 3	Pomarańczowe boje w kształcie stożka
	Znaki 4, 5	Żółte boje w kształcie stożka
	Trasa Bravo	
Techno	Znaki startu	Statek komisji regatowej i czerwona boja w kształcie walca (cygaro)
	Znaki mety	Statek komisji regatowej i czerwona boja w kształcie walca (cygaro)
	Znaki 1, 2, 3	Pomarańczowe boje w kształcie walca (cygaro)
Wing	Znaki startu	Statek komisji regatowej i czerwona boja w kształcie walca (cygaro)
	Znaki mety	Statek komisji regatowej i czerwona boja w kształcie walca (cygaro)
	Znaki 1, 2, 1CR, 2CR, 1SR	Pomarańczowe boje w kształcie walca (cygaro)
	Znaki 1S, 2S	Pomarańczowe boje w kształcie walca

10.1 Bramka może zostać zastąpiona pojedynczym znakiem, który należy okrążyć lewą burtą.

11. START

11.1 Dla klas IQF, FWF, Slalom, Techno i Wing stosowana będzie poniższa procedura startowa. Zmienia to PRŻ B3 26.1 i 26.2.

Minuty do sygnału startu	Sygnal optyczny	Sygnal dźwiękowy	Znaczenie
3	Flaga klasy	jeden	Sygnal ostrzeżenia
2	U lub czarna flaga	jeden	Sygnal przygotowania
1	Opuszczenie flagi przygotowania	jeden długi	Sygnal jednej minuty
0	Opuszczenie flagi klasy	jeden	Sygnal startu

Numer heatu (jeśli ma zastosowanie) będzie wystawiony przed lub wraz z sygnałem ostrzeżenia.

11.2 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej 2 minuty przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.

11.3 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem z pomarańczową flagą i kursową stroną znaku startu.

11.4 Deski, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 75 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków. [DP][NP]

11.5 Deska, która wystartuje później niż 2 minuty (1 minuta dla slalomu) po sygnale startu dla jej grupy będzie sklasyfikowana jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

11.6 Przy startach na półwietrze, deska nie będąca w wyścigu nie może żeglować po nawietrznej obszarze, gdzie mogą znajdować się deski będące w wyścigu. [DP]

12. META

Linia mety przebiegać będzie między masztem z niebieską flagą na statku mety i znakiem mety.

13. LIMIT CZASU I PLANOWANY CZAS WYŚCIGU

13.1 Obowiązują następujące limity czasu i planowane czasy trwania wyścigu (w minutach):

Dyscyplina	Target	Limit czasu	Zamknięcie mety
Course Racing			
IQF U17 & U15	12 – 15	25	12
IQF U19 FWF S, M, GM, W	12 – 15	25	7
T293	20	50	15
Wing	7 – 10	16	10
Slalom			
IQF U17 & U15	3 – 4	6	6
IQF U19 FWF S, M, GM, W	3 – 4	6	3
Slalom	3 – 4	6	3
Slalom U17	3 – 4	6	6
Wing	4 – 5	8	4

- 13.2 Deski, które nie ukończą w czasie oznaczonym jako czas otwarcia mety, po tym jak pierwsza deska w grupie przebyła trasę i ukończyła, będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

14. ROZPATRYWANIA

- 14.1 Formularze próśby o rozpatrywanie są dostępne w biurze regat znajdującym się w restauracji [Surf Bar AG Bay Surf](#), gdzie należy składać je przed upływem limitu czasu składania protestów i próśb o zadośćuczynienie.
- 14.2 Dla wszystkich grup czas składania protestów wynosi 60 minut po tym jak ostatnia deska ukończyła ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.
- 14.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz czy są stroną lub świadkiem w proteście, opublikowane będzie w ciągu 20 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju zespołu protestowego, począwszy od godziny podanej na zestawieniu.
- 14.4 Kara za złamanie przepisów klasowych, przepisów Dodatku G PRŻ oraz przepisów oznaczonych [DP] może być mniejsza niż dyskwalifikacja.

15. PUNKTACJA

- 15.1 Rozegranie minimum 1 wyścigu jest wymagane, by regaty zostały uznane za ważne.

- 15.2 Najgorsze wyniki odrzucane będą zgodnie z poniższą tabelą:

Klasa	Liczba wyścigów	Liczba odrzucanych wyników
IQF, FWF, Slalom	1 – 2	0
	3 – 7	1
	8 +	2
Techno	1 – 3	0
	4 – 11	1
	12 +	2
Wing	1 – 3	0
	4 – 6	1
	7 – 10	2
	11 – 15	3
	16 +	4

Jednakże nie więcej niż jeden wynik BFD w sprincie może zostać odrzucony. Zmienia to PRŻ A2.

- 15.3 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, jacht musi wypełnić formularz z prośbą o sprostowanie wyniku dostępny w biurze regat znajdującym się w restauracji [Surf Bar AG Bay Surf](#), gdzie należy go złożyć.

16. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]

- 16.1 Deska, która wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 16.2 Deska, która nie wychodzi na wodę musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

17. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]

- 17.1 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji pomiarowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji pomiarowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.
- 18. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH**
- 18.1 Osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższego jachtu będącego w wyścigu lub znaku trasy.
- 18.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.
- 18.3 Gdy osoby wspierające udzielają pomocy osobie w niebezpieczeństwie, IŻ 18.1 i 18.2 nie mają zastosowania.
- 19. UBEZPIECZENIE**
- Każda uczestnicząca deska musi posiadać na czas regat ważne ubezpieczenie od odpowiedzialności cywilnej (OC) w minimalnej kwocie gwarancyjnej w wysokości 1 500 000 EUR lub wartości równoważnej.
- 20. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI [NP]**
- Wszyscy uczestnicy biorą udział w regatach na własną odpowiedzialność.
- Żadna z czynności wykonana lub nie wykonana przez Organizatorów nie zwalnia uczestników regat od ponoszenia odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę spowodowaną przez zawodnika jachtu lub deski wynikającą z udziału w regatach.



ZAŁĄCZNIK NR 1 – FORMAT

1. W przypadku gdy w danej flocie zgłoszonych jest więcej niż 24 zawodników sprinty (sprint slalom i upwind sprint) będą rozgrywane w heatach.
2. Zawodnicy zostaną przydzieleni do heatów, jak najbardziej zbliżonych do siebie wielkością oraz poziomem. Heaty zostaną ogłoszone do godziny 1030 pierwszego dnia rozgrywania wyścigów oraz nie później niż 90 minut przed planowanym pierwszym sygnałem ostrzeżenia każdego kolejnego dnia regat.
3. W przypadku podziału na heaty pierwszego dnia regat zawodnicy przypisani będą do heatów zgodnie z wynikami Pucharu PZŻ i wytycznymi PSW. W kolejnych dniach zawodnicy zostaną przydzieleni do heatów na podstawie wyników w regatach zgodnie z poniższą matrycą:

2 heat format	ABBA
3 heat format	ABCCBA

4. Jeśli nie we wszystkich heatach udało się rozegrać tę samą ilość wyścigów, kolejnego dnia w pierwszej kolejności dograne zostaną wyścigi w heatach z dnia poprzedniego, a następnie wyścigi w nowych heatach.
5. Gdy sprinty rozgrywane są w heatach punkty za miejsce w wyścigu przyznawane są według poniższej tabeli:

Miejsce	Punkty	Miejsce	Punkty
1	1	13	25
2	3	14	27
3	5	15	29
4	7	16	31
5	9	17	33
6	11	18	35
7	13	19	37
8	15	20	39
9	17	21	41
10	19	22	43
11	21	23	45
12	23	24	47

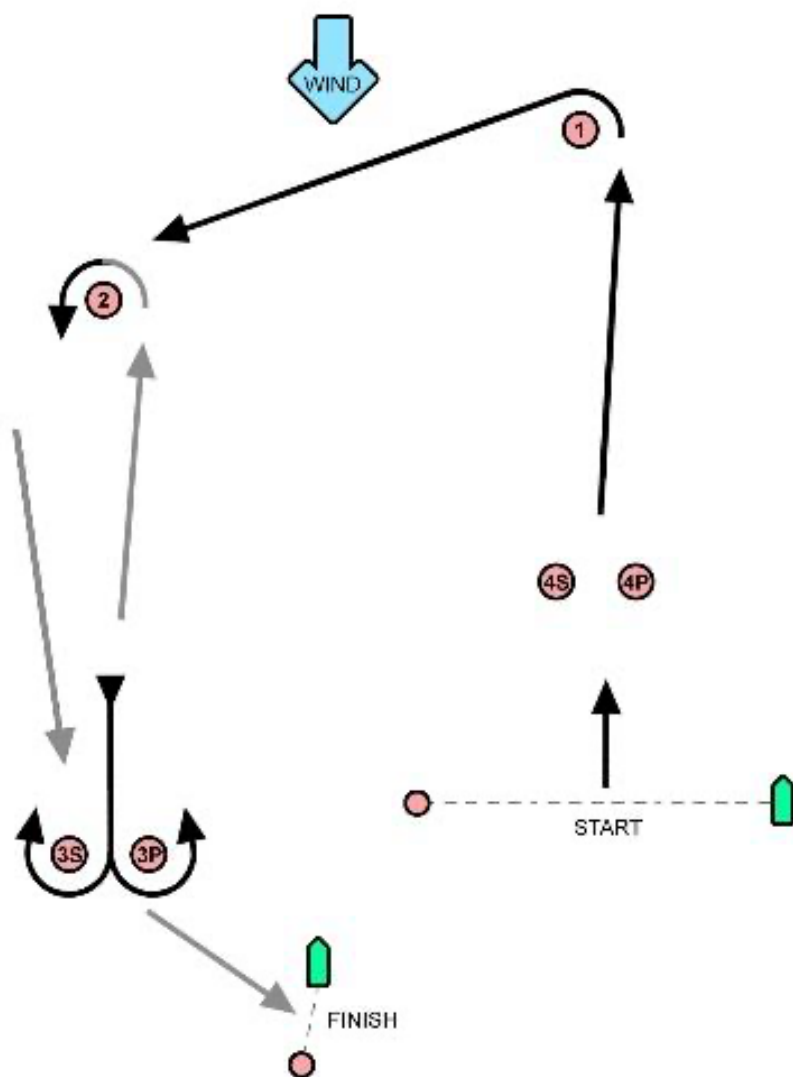


Baltica



ZAŁĄCZNIK NR 2 – TRASY

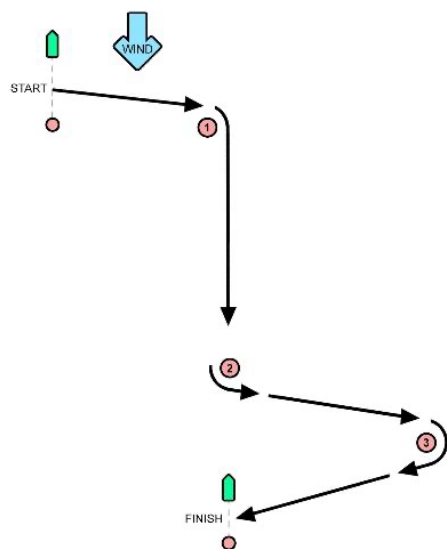
Course racingu



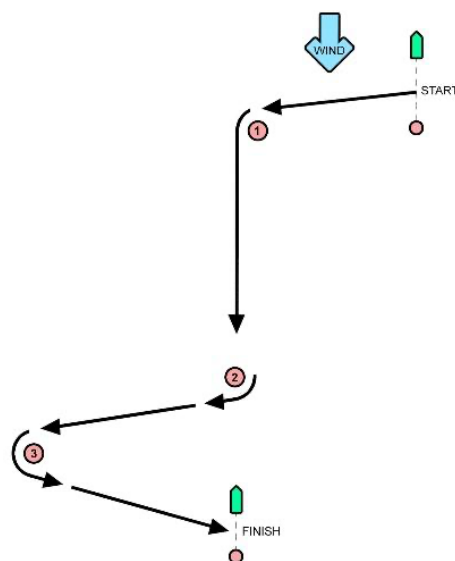
Sygnal	Kolejność okrążania znaków
O2	Start – 1 – 2 – 3S/3P – 2 – 3P – Meta

TRASA: SPRINT RACING

Sprint slalom

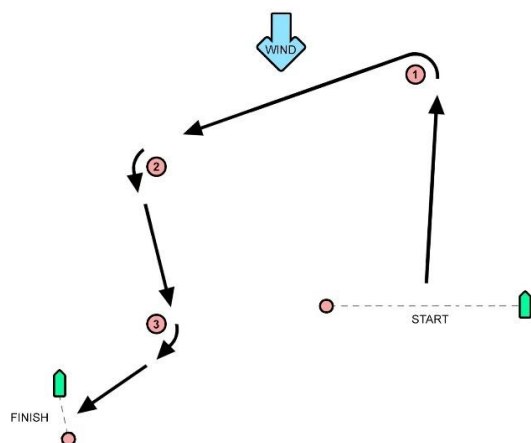


Sygnal	Kolejność okrążania znaków
PD3	Start – 1 – 2 – 3 – Meta

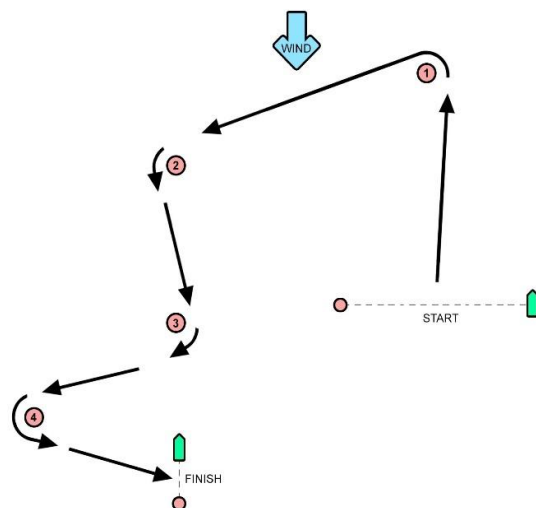


Sygnal	Kolejność okrążania znaków
SD3	Start – 1 – 2 – 3 – Meta

Upwind Sprint

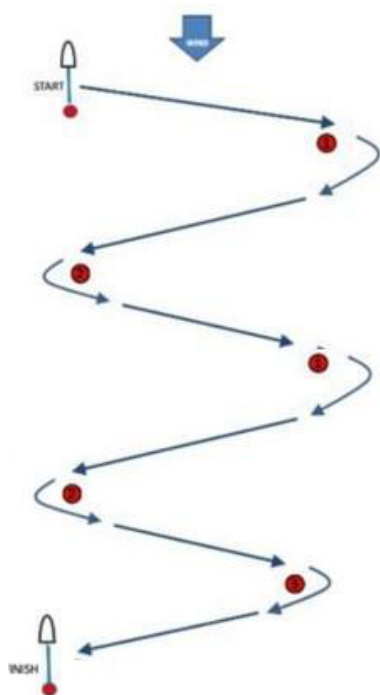


Sygnal	Kolejność okrążania znaków
US3	Start – 1 – 2 – 3 – Meta

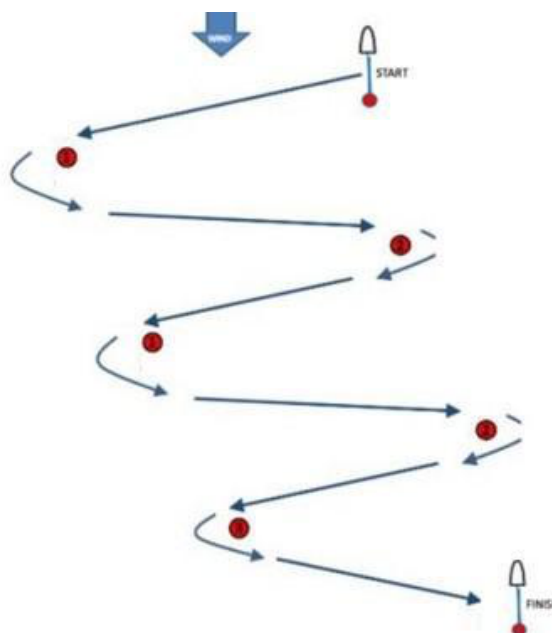


Sygnal	Kolejność okrążania znaków
US4	Start – 1 – 2 – 3 – 4 – Meta

Slalom

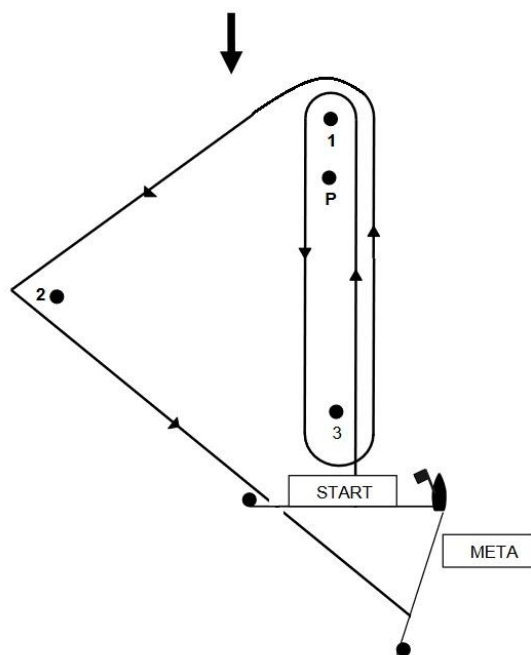


Sygnal	Kolejność okrążania znaków
PS5	Start – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – Meta



Sygnal	Kolejność okrążania znaków
SS5	Start – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – Meta

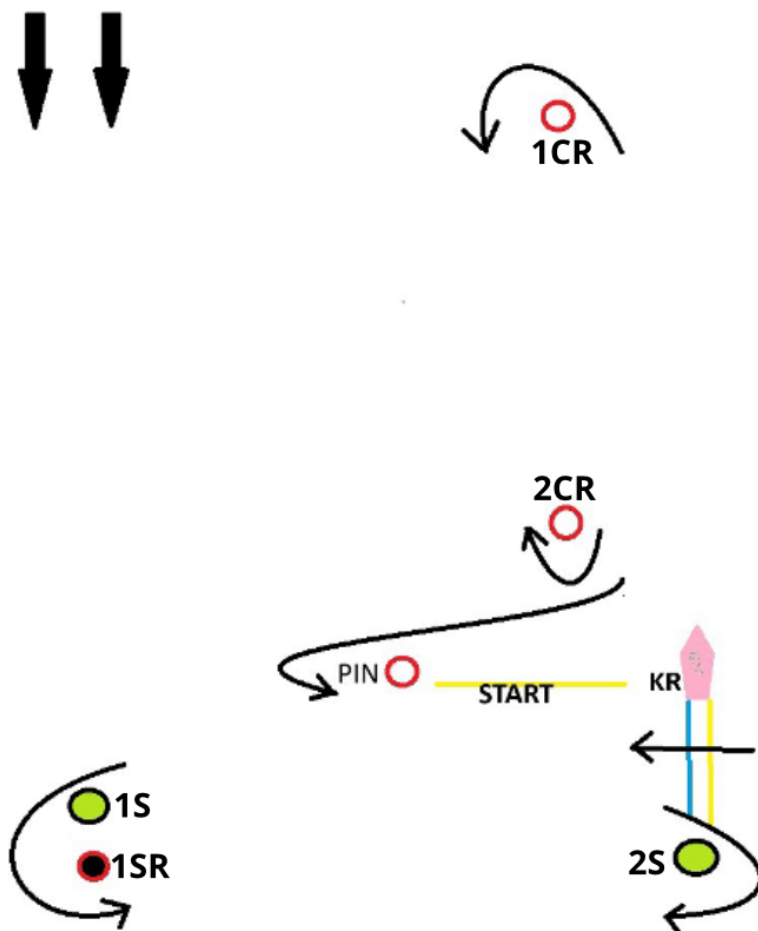
TRASA: TECHNO293



	Kolejność okrążania znaków
Techno	Start – 1 – 3 – 1 – 2 – Meta

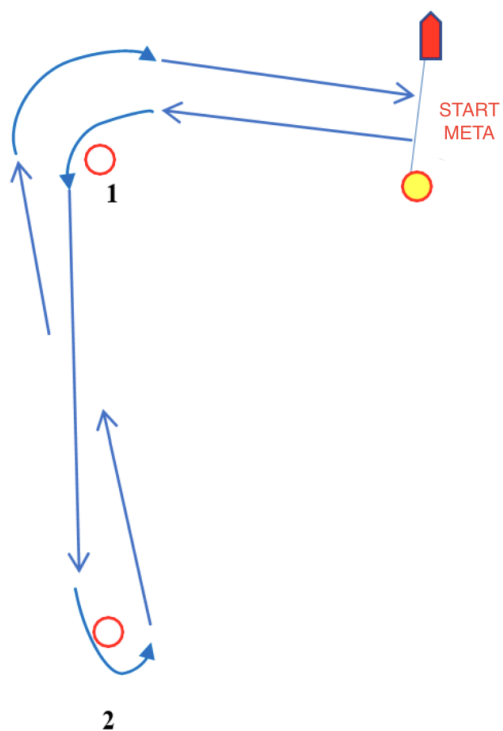
TRASY WING

Course racing slalom

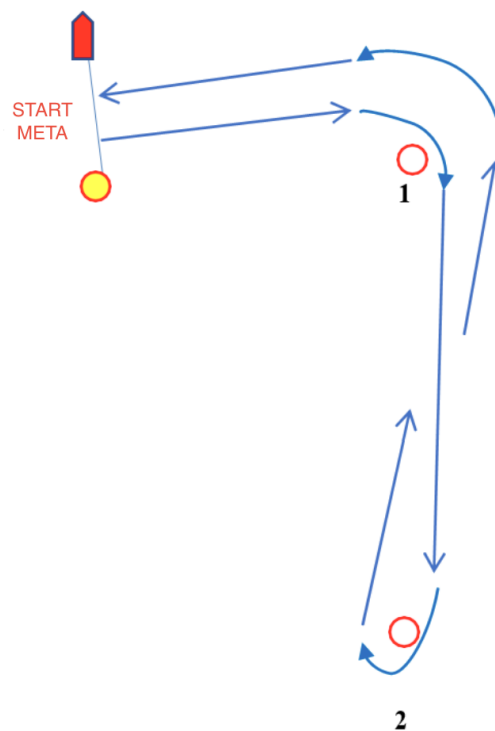


Sygnal	Kolejność okrążania znaków
X1	START – P(L) – 1(L) – 2(P) – Pin(L) – META
X2	START – P(L) – 1(L) – 2(P) – 1(L) – 2(P) – Pin(L) – META
X3	START – P(L) – 1(L) – 2(P) – 1(L) – 2(P) – 1(L) – 2(P) – Pin(L) – META
SL1	START(KR/2S) – 1S – 1SR – META(KR/2S)
SL2	START(KR/2S) – 1S – 1SR – 2S – 1S – 1SR – META(KR/2S)
SL3	START(KR/2S) – 1S – 1SR – 2S – 1S – 1SR – 2S – 1S – 1SR – META(KR/2S)

SWL 1/PWL 1



SWL 1	Start – 1(L) – 2(L) – 1(P) – Meta
-------	-----------------------------------



PWL 1	Start – 1(P) – 2(P) – 1(L) – Meta
-------	-----------------------------------

ZAŁĄCZNIK NR 3 – AKWENY REGATOWE

